

# Réaliser une session de jeu -modalité web

1

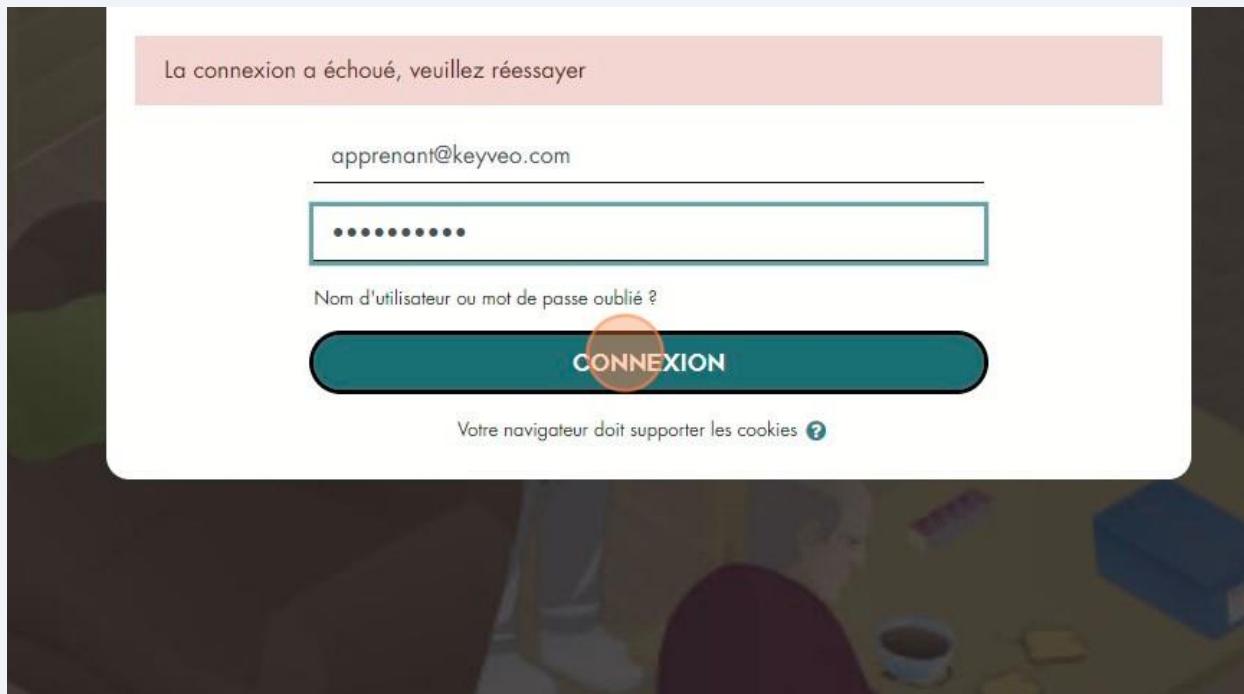
Rendez-vous sur la plateforme e-learning [campus.hub-simerror.fr](http://campus.hub-simerror.fr)

2

Cliquez sur "Connexion"



- 3** Saisissez vos identifiant et cliquez sur "Connexion"



- 4** Choisissez la formation de votre choix parmi les formations à votre disposition. Ici nous prendrons la "Chambre patient Web" comme exemple

A screenshot of a digital platform titled "LES PARCOURS". The main title is in bold black text above three columns of thumbnail images. The first column shows a patient in a hospital bed with the text "Patient VR" and a "ACCÉDER &gt;" button. The second column shows a nurse interacting with a patient in a hospital room, with the text "Chambre patient Web" and a "ACCÉDER &gt;" button. The third column shows a person at a desk with the text "Domicile patient VR" and a "ACCÉDER &gt;" button. Below these columns are two more rows of smaller thumbnail images showing various scenes related to patient care and monitoring.

- 5** Pour démarrer le jeu sérieux, cliquez sur "Entrer dans la chambre des erreurs !"



Dans la chambre patient, des erreurs liées à l'environnement, aux prescriptions de produits de santé, au

Entrez dans la chambre en cliquant sur le lien sous l'environnement qui vous semble être une erreur, à chaque partie, votre débriefing personnalisé sera disponible et un nouveau set d'erreurs vous sera proposé à chaque



Cliquez ici pour entrer dans la chambre des erreurs !

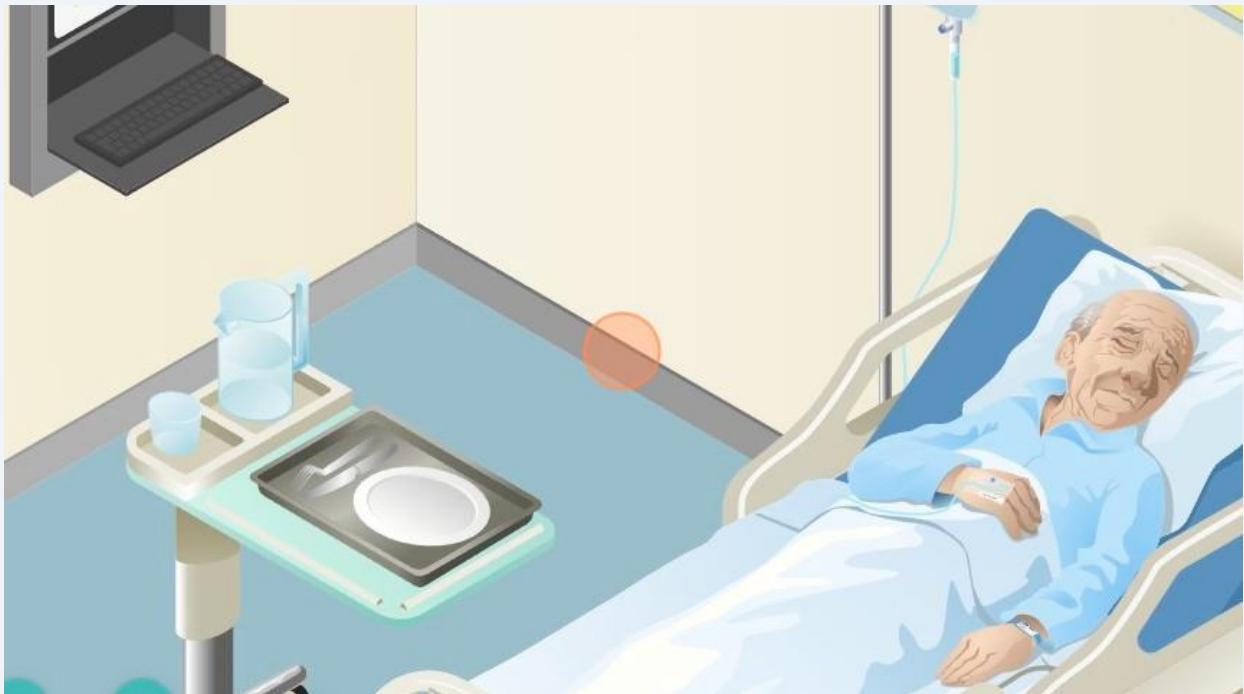
#### **ACCÉDEZ À VOTRE DEBRIEF !**

Quand la partie est terminée, accédez au débriefing et au rapport complet de votre partie en cliquant sur les boutons de droite.

- 6** Pour passer le jeu en plein écran, cliquez le symbole "||"

A screenshot of a web-based learning platform. At the top, there's a navigation bar with icons for 'HUB SIMERROR', 'LES PARCOURS', and 'CATALOGUE'. On the left, a sidebar lists various sections: 'Chambre patient Web', 'Participants', 'Objectifs', 'Badges de l'utilisateur', 'Tableau de bord', 'Mes cours', 'Chambre patient Web', and 'Domicile patient Web'. The main content area is titled 'CHAMBRE PATIENT WEB' and contains the text 'CLIQUEZ ICI POUR ENTRER DANS LA CHAMBRE PATIENT WEB'. There are two circular buttons at the bottom left of this area, one with a menu icon and one with a play/pause icon.

**7** Naviguez dans la scène en maintenant le click de la souris et en la déplaçant. Vous pouvez aussi zoomer à l'aide de la molette.



Au survol de la souris, les éléments avec lesquels vous pouvez interagir apparaissent en surbrillance noir. Cliquez dessus pour voir le détail.

**8** Exemple n°1 avec les compresses



**9** Cliquez sur "Non" si vous ne voyez pas d'erreur sur l'élément.



Les éléments auxquels vous avez répondu passe en surbrillance bleu.

## 10 Exemple n°2 avec le mortier



**11** Cliquez sur "Oui" si vous voyez une erreur sur l'élément.

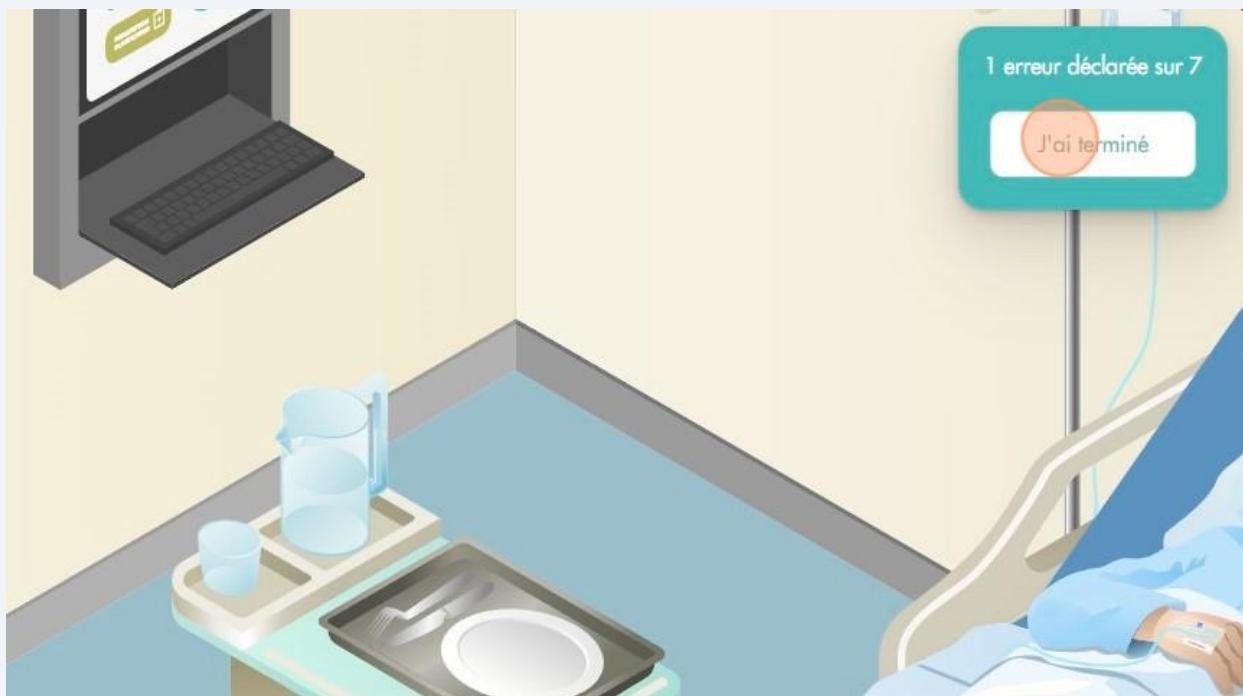


**12** Si une erreur est bien présente, on vous demandera de justifier en cochant la/les proposition(s) correcte(s). Ensuite cliquez sur "Valider"



**13**

Retrouvez les toutes les erreurs dissimulées dans l'environnement ou bien cliquez sur "J'ai terminé" si vous êtes bloqué.



**14**

Quittez le mode plein écran en cliquant sur "□"



**15** Quitter le jeu en revenant à la page de la formation.

The screenshot shows the SIMERROR platform interface. At the top, there is a navigation bar with the HUB SIMERROR logo, 'LES PARCOURS', and 'CATALOGUE'. On the left, a sidebar menu lists several options: 'Chambre patient Web', 'Participants', 'Objectifs', 'Badges de l'utilisateur', 'Tableau de bord', 'Mes cours', 'Chambre patient Web', and 'Domicile patient Web'. The main content area is titled 'CHAMBRE PATIENT WEB' and contains a large button labeled 'CLIQUEZ ICI POUR ENTRER DANS LA CHAMBRE PATIENT WEB'. Below this button, the text 'Ce jeu est' is visible.

**16** Pour consulter votre débriefing de fin de partie, cliquez sur "Débrief".

The screenshot shows the SIMERROR platform interface. On the left, there is a text block with instructions about a game involving a magnifying glass and a report. On the right, there is a box titled 'RAPPORT SIMERROR' containing a magnifying glass icon and two buttons: 'DEBRIEF' and 'RAPPORT'. The 'DEBRIEF' button is highlighted with a red circle.

juant sur les boutons à droite.

17

Un score et une correction vous sont attribué pour chaque élément relevé ou manqué...

The screenshot shows a summary of findings from a session. At the top, there are five icons representing different types of findings: a green star for correct errors detected, a yellow star for incorrect errors detected, a grey star for objects that were actually correct, and a pink star for objects that were actually incorrect. Below these icons is a small blue square with a white 'i' symbol. A large orange circle is positioned to the right of the icons. At the bottom left, there is a progress bar showing '10%' and a blue plus sign followed by 'd'infos'. The word 'STATISTIQUES' is centered at the bottom.

18

... Il en résulte un score global de session.  
Cliquez sur "Commencer le débrief"

The screenshot displays session statistics. On the left, it says '8 Tentative(s)'. In the center, it says '1m 0s Temps de jeu'. On the right, it says '-7% de progression p'. Below these statistics is a large blue button with the text 'COMMENCER LE DÉBRIEF' in white. At the bottom of the screen, there are several logos: 'ars' (Assurance Santé Régionale), 'L'UNIVERSITÉ DE ROUEN NORMANDIE', 'BECQUEREL', 'omedit Normandie', and 'CHU ROUEN NORMANDIE'. At the very bottom, there is a footer with links: '© HUB SIMERROR', 'Réalisation Ingenium digital learning', 'Mentions légales', 'Configuration', and 'Obtenir l'app mobile'.

**19**

Pour chaque correction associée à un élément, vous pouvez manifester votre approbation ou non...

The screenshot shows a mobile application interface. On the left, a sidebar lists various medical locations: EHPAD Web, Radiologie Web, Chambre Patient VR, Domicile patient VR, Salle de naissance VR, EHPAD VR, Radiologie VR, and Plus... A green button labeled '< PRÉCÉDENT' is at the bottom of the sidebar. The main content area has a teal header bar with the text 'Que pensez-vous de cette erreur ?'. Below it are two large buttons: a green one with a white thumbs-up icon and an orange one with a white thumbs-down icon. At the bottom right of the main area is a teal button labeled 'SUIVANT >'.

**20**

...Ainsi qu'ajouter un commentaire si vous l'estimez nécessaire.  
Vos retours nous aideront à améliorer la formation.  
Cliquer ensuite sur "Suivant"

**Vos commentaires :**

Je suis d'accord avec la correction

SUIVANT >



omedit

CHU  
ROUEN NORMANDIE



**21** En fin de débriefing vous pouvez "Télécharger le rapport" de fin de partie.

Vos commentaires :

---

**TÉLÉCHARGER LE RAPPORT**

ARS  
UNIVERSITÉ DE ROUEN  
BECQUEREL  
omedt  
CHU ROUEN NORMANDIE

© HUB SIMERROR   Réalisation Ingenium digital learning   Mentions légales   Configuration  
Obtenir l'app mobile

**22** Vous pouvez aussi retrouver votre rapport de fin de partie sur la page de la formation en cliquant sur "Rapport"

liées à l'environnement du patient, au professionnel de santé, aux équipements, à l'hygiène se sont glissées ...

sur le lien sous l'image. Puis cliquez sur chaque élément de une erreur, et répondez aux questions posées. A la fin de la sera disponible sur la droite. Rejouez plusieurs fois, un posé à chaque fois !

juant sur les boutons à droite.

**RAPPORT SIMERROR**

  
**DEBRIEF**  
**RAPPORT**

**23**

Vous avez terminé votre première session de jeu !  
Plus vous jouez, plus les erreurs qui vous seront présentées seront adaptées à votre profil.